# Spelprojekt ”Featherick”

# Vision

## Backgrund

Jag ska göra ett plattforms spel där man spelar som en anka som hoppar omkring och dödar saker.

Inspiration är väl alla klassiska plattformsspel som super mario och mega man. Men även nya spel som Braid.

## Målgrupp

Jag kan inte säga att det finns någon specell målgrupp. Jag gör det här abra för mig själv.

## Egenskaper/Baskrav/Features

Man ska kunna styra en karaktär i en 2d plattforms miljö och kunna hoppa och döda saker.

Jag vet inte hur svårt det kommer vara, men jag vill ha flera olika banor och en boss.